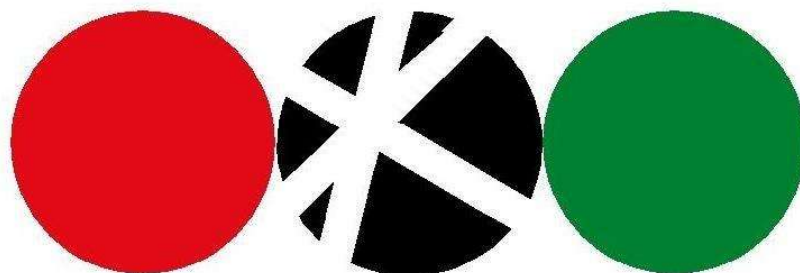


karate



**federación vasca
euskal federazioa**

KATA

LEHIAKETEN ARAUDIA

EDUKIAK

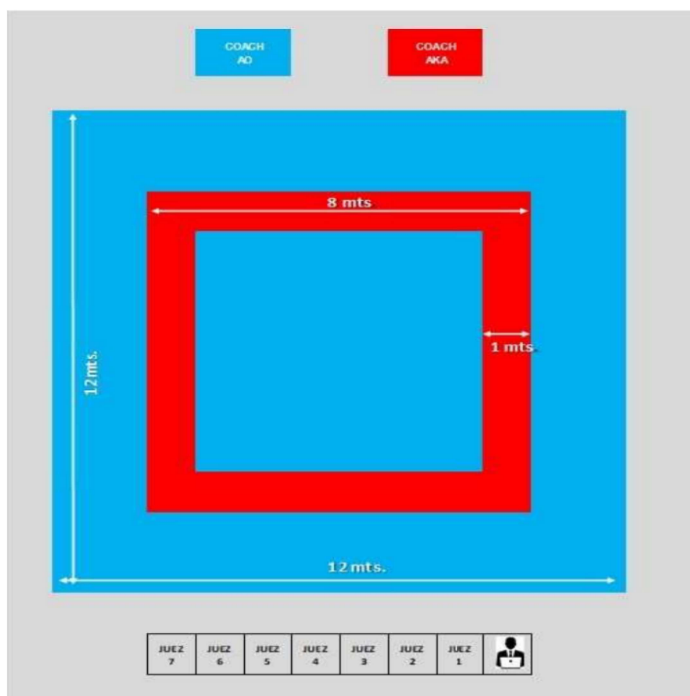
SARRERA.....	3
1. ARTIKULUA: KATAKO LEHIAKETA-EREMUA.....	3
2. ARTIKULUA: JANTZI OFIZIALA.....	4
3. ARTIKULUA: KATA-LEHIAKETEN ANTOLAKETA.....	7
4. ARTIKULUA: EPAILEEN PANELA.....	8
5. ARTIKULUA: EBALUAZIORAKO IRIZPIDEAK.....	8
6. ARTIKULUA NORGEHIAGOKEN OPERAZIOA.....	10
7. ARTIKULUA: ERREKLAMAZIO OFIZIALA.....	11
8. ARTIKULUA: ARAUEN TOKIKO EGOKITZAPENA.....	11
9. ARTIKULUA: ARAUETAN ESPEZIFIKOKI JASOTA EZ DAUDEN GAIAK.....	12
1. ERANSKINA: KATA-ZERRENDA OFIZIALA.....	13
2. ERANSKINA: KATA-LEHIAKETAKO KATEGORIAK.....	14
3. ERANSKINA: KATAKO ERREKLAMAZIO-INPRIMAKIA.....	15

SARRERA

Katako Arauen helburua Txapelketa maila guztietarako arau estandarizatuak ematea da, Munduko Karate Federazioak (WKF), WKFko Federazio Kontinentalek eta WKFko kide diren federazioek sustatzen edo aintzatetsitzen dituztelarik. Lehiaketa Arauen helburua hau bermatzea da: lehiaketen inguruko gai guztiak modu seguru, zuzen eta ordenatuan egiten dira.

1. ARTIKULUA: KATAKO LEHIAKETA-EREMUA

- 1.1 Lehiaketa-eremua karratu barrubiguna izango da, WKFk onartutakoa, zortzi metroko aldeak dituen (kanpotik neurtuta). Segurtasun-eremu libre bat egongo da alde bakoitzean, bi metrokoa.
- 1.2 Epaileak esertzen dira, tatamiaren erdira begira, AO ezkerrean eta AKA eskuinean dutela.
- 1.3 Ondorengo ilustrazioak lehiaketa eremuaren inguruko kokapena erakusten du.



2. ARTIKULUA: JANTZI OFIZIALA

2.1 Arbitroak eta epaileak

2.1.1 Hau izango da uniforme ofiziala:

- Jaka urdin iluna, botoi sinpleak dituen (kolore-kodea: 19-4023 TPX).
- Galtza gris argi lisoak, azpildurarik gabeak (kolore-kodea: 18-0201 TPX).
- Mahuka motzeko alkandora zuria.
- Galtzerdi lisoak, urdin ilunak edo beltzak, eta lokarrik gabeko zapata beltzak, lehiaketa-eremuan erabiltzeko.
- Gorbata ofiziala, orratzik gabe.
- Txilibitu beltz bat, nabarmentzen ez den lokarri zuri batekin.

2.1.2 Honako osagarri gehigarri hauek onartzen dira:

- Ezkontza-eraztun sinple bat.
- Izaera erlijiosoko buruko jantzia (borondatezkoa), WKFK onartutakoa.
- Urkila bat eta nabarmentzen ez diren belarritako batzuk.
- Ileak sorbaldetatik kenduta egon behar du, eta makillajeak ez du nabarmendu behar.
- Ezingo da 4 cm baino gehiagoko takoirik erabili uniformearekin.

Guztiz debekatuta dago ofizialek erloju adimendunak eta gailu elektronikoak erabiltzea lehiaketa eremu barruan.

2.1.3 Arbitroek eta epaileek uniforme ofiziala erabili behar dute torneo, informazio-saio eta ikastaro guztietan.

2.1.4 Arbitraje-zuzendariak hala baimentzen badu, epaileek jaka kendu ahal izango dute.

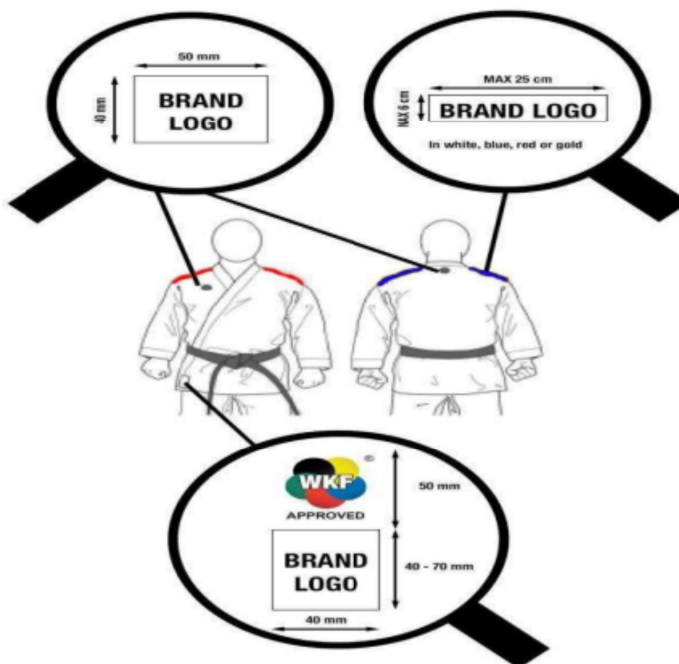
2.1.5 Arbitraje Batzordeak edo Arbitro Nagusiak atzera bota dezakete araudi hau betetzen ez duen edozein ofizialen parte-hartzea.

2.2 Lehiakideak

2.2.1 WKFK/EKF/FVK-k onartutako karategi zuri bat erabili behar dute lehiakideek, marra, ertz eta brodatu pertsonalik gabe, WKFK/EKF/FVK-k berariaz baimendutakoaz gain. Karategi hori lehiaketa-buletinean zehaztuko da:

Oharra (EKF/FVK): sorbaldako zuriekin edo WKFK zehaztutakoekin erabili ahal izango da.







- Karategian fabrikatzailearen jatorrizko etiketak bakarrik eraman daitezke.



b) Lurraldeko armarrria edo bandera bularraren ezkerrean eraman behar da jaka gainean, eta ezin izango da 12 cm bider 8 cm-ko tamainatik gorakoa izan.

EKF/FVK



-  EKF/FVK-ren PUBLIZITATEARENDAKO EREMUA 20 x 10 zm
-  F.T-ren PUBLIZITATEARENDAKO EREMUA 20 x 10 zm
-  KIROLARIAREN PUBLIZITATEARENDAKO EREMUA 5 x 10 zm
-  EKF/FVK-RENDAKO DORTSALA 30 x 30 zm
-  F.T-ren ENBLEMA 12 x 8 zm
-  FABRIKATZAILEAREN MARKA ERREGISTRATUARENDAKO EREMUA 5 x 4 zm

- c) Lehiakideek edo taldeek WKFK onartutako gerriko gorria (AKA) edo gerriko urdina (AO) erabili behar dute, zozketa bidez esleitzen zaienaren arabera, brodatu pertsonalik, publizitaterik edo fabrikatzailearen (WKF) ohiko etiketaz bestelako markarik gabe. Ezin dira maila-gerrikoak erabili exekuzioan zehar.
- d) Jakak, gerrikoarekin gerriaren inguruan bildu ondoren, aldakak estaltzeko adinako luzera izan behar du gutxienez, baina ez du izan behar izterraren hiru laurden baino luzeagoa.
- e) Emakumezko lehiakideek kamiseta zuri bat eraman dezakete karategiko jakaren azpitik.
- f) Ezin da erabili begizta egiteko zerrendarik gabeko jakarik. Jakaren zerrendek lotuta egon behar dute norgehiagokaren hasieratik.
- g) Jakaren mahuken gehieneko luzerak ez du eskumuturra gainditu behar, eta ez du besurrearen erdia baino motzagoa izan behar.
- h) Galtzek gutxienez bernazakiaren 2/3 estaltzeko adinako luzera izan behar dute, eta ez dute orkatila estali behar. Galtzak ezin dira bildu.

2.2.2 Lehiakideek WKFK onartutako izaera erlijiosoko buruko jantzi bat (borondatezkoa) erabili ahal izango dute: ilea estaltzen duen zapi beltz lisoa, bai lepoa bai eztarriko eremua estali gabe utziz.

2.2.3 Betaurrekoak debekatuta daude. Ukipen-lente bigunak erabil daitezke lehiakidearen kontura eta arriskua hark onartuta.

2.2.4 Lehiakideek ilea garbi eraman behar dute, eta ilearen luzera norgehiagokaren garapena ez oztopatzeko moduan. Hachimaki (diadema) ez dago baimenduta.

2.2.5 Debeekatuta daude ilerako orratzak edo pintza metalikoak. Debeekatuta daude zintak eta alezko edo bestelako apaingarriak. Nabarmentzen ez den goma bat edo bi erabil daitezke, motots bakar bat eginez ileari eusteko.

2.2.6 Debeekatuta dago baimendu gabeko artikulua, jantziak eta ekipoak erabiltzea.

2.2.7 Baimendu gabeko edo modu desegokian dagoen ekipoarekin edo karategiarekin lehiaketa-eremuan agertzen diren lehiakideek minutu bat izango dute hura zuzentzeko.

2.3 Entrenatzaileak

2.3.1 Entrenatzaileek beren federazioaren txandal ofiziala jantzi beharko dute une oro torneoan zehar, oinetakoak erabili, eta beren identifikazio ofiziala erakutsi behar dute. Sandaliak edo bestelako estali gabeko oinetakoak debekatuta daude

EKF/FVK: Norberaren federazioaren txandal ofiziala norgehiagoka guztietan.

2.3.2 Honako jantzi gehigarri hauek baimentzen dira:

- a) Ezkontza-eraztun simple bat.
- b) Buruko jantzia (borondatezkoa) erlijioaren aginduz, WKFK onartutakoa.

2.3.3 WKFKren Lehiaketa Gainbegiraleak edo Batzorde Antolatzaileak aukera eman diezaiekete entrenatzaileei txandalaren goiko partearen ordez beren federazioko taldearen kamiseta ofiziala edo logotiporik gabeko kolore lisoko kamiseta bat erabiltzeko.

3. ARTIKULUA: KATA-LEHIAKETEN ANTOLAKETA

3.1 Alderdi orokorrak:

3.1.1 Kataren edozein lehiaketa lehiakide bat beste lehiakide baten aurka (edo talde bat beste baten aurka) borrokatzea da. (Bata besteare aurkako lehiaketa). Banakako lehiakideak edo taldeak AKA (gorria) edo AO (urdina) gisa izendatzen dira. Kolorea zozketa bidez esleituko da.

3.1.2 AKA gisa esleitutako lehiakidea edo taldea arituko da lehendabizi.

3.3 Lehiaketa-formatuak

3.3.1 Kata-lehiaketa hainbat formatutan antola daiteke:

- a) Banakako edo taldekako **kanporaketa gehi bigarren aukerako** sistema (lehiaketan aurkakoa adierazi ezean erabilitako sistema).
- b) Round-robin kanporaketa sistema, multzoka eta jarraian kanporaketak, bai bakarka edo taldeka.

3.5 Taldekako Kata

3.5.1 Kata-taldeak 3 edo 4 lehiakidez osatuta daude, eta horietatik 3 txanda bakoitzean lehiatzen dira. Talde batek 4 lehiakide dituenean, 3etako edozein erabil daiteke edozein txandatarako. Talde bakoitza soilik gizonezkoa edo soilik emakumezkoa da.

3.5.2 Taldekako Katan, hiru taldekideek norabide berean eta epaileei begira hasi behar dute Kataren exekuzioa.

3.5.3 Taldekako Katak lehiaketako dominarako norgehiagoketan, taldeek hautatu duten Kata ohiko moduan egingo dute. Gero Kataren esanahiaren (Bunkai) erakustaldia egingo dute.

3.5.4 Ez dago agurrik Kataren eta Bunkairen artean. Bi elementuak jarduera beraren parte dira.

3.5.5 Kata eta Bunkai erakustaldi konbinatua egiteko onartzen den denbora 5 minutukoa da guztira.

3.5.6 Bunkai egitean kontzientzia galdu izanaren itxurak egitea desagokia da: lurrera botata geratu ondoren, lehiakideak belaun bat altxatu behar du edo zutik jarri behar du 2 segundutan.

3.5.7 Bunkai egitean, debekatuta dago lurrera botatzeko lepoaldean artaziaren eraispen-teknika (Kani Basami) erabiltzea, baina baimenduta dago gorputzean edo zangoetan erabiltzeko teknika gisa.

3.6 Kanporaketa gehi bigarren aukeraketa

3.6.1. Bi finalisten aurka galtzen dutenek bi pool berri osatuko dituzte, eta pool bakoitzean bi lehiakide/talde geratzen diren arte lehiatuko dira brontzezko bi dominen lehiari.

3.7 Round-robin kanporaketa sistema (multzoka eta jarraian kanporaketak): bakarkako eta taldekako lehiari

3.7.1 Bi lehiakideak edo taldeak akats teknikoengatik deskalifikatzen badira domina baten “bout/match”ean, biek kata gehigarri bat egingo dute emaitza zehazteko. Hori taldeei badagokie, ez da Bunkai eskatuko.

4. ARTIKULUA: EPAILEEN PANELA

4.1 WKFren lehiaketa ofizial guztietarako, txanda bakoitzerako zazpi epaileko panela ausaz izendatuko da programa informatiko bat erabiliz.

EKF/FVK: 7, 5 edo 3ko epaile panela izan daiteke.

4.2 Antolatzaileek WKF/EKF/FVKren Kata-zerrendarekin ohituta dauden mezulariak jarri behar dituzte lehiaketa-eremu bakoitzerako, txanda bakoitzaren aurretik lehiakideek hautatutako Katak bildu, erregistratu.

5. ARTIKULUA: EBALUAZIORAKO IRIZPIDEAK

5.1 Katen zerrenda ofiziala

5.1.1 WKF/EKF/FVKren Kata-zerrenda ofizialeko Katak bakarrik egin daitezke. Kata-zerrenda ofiziala 1. ERANSKINEAN dago.

5.1.2 Kata batzuen izenak bikoiztuta daude, erromanizazioan ohikoak diren aldaketa ortografikoengatik. Zenbait kasutan, Kata bat beste izen batekin ezagut daiteke, estiloaren arabera (Ryu-ha), eta, kasu berezietan, izen bera izan daiteke estiloaren arabera desberdina den kata bat.

5.2 Beharrezko kata-kopura

5.2.1 Printzipioz, lehiakide edo talde batek kata bat egin behar du txanda bakoitzerako. Hala ere, ez dira bost (5) kata baino gehiago behar lehiaketa bat osatzeko. Partaideek seigarren txanda behar badute irabazteko, aurretik egindako kata bat errepikatu ahal izango da (seigarren partida honetan bakarrik), baldin eta bi aldiz jarraian kata bat errepikatzen ez bada, partida batean eta gero beste batean. Printzipio bera aplikatu beharko litzateke irabazteko zazpigarren erronda behar izanez gero.

5.3 Ebaluazioa

5.3.1 Exekuzioa ebaluatzean, kontuan hartuko da Kataren hasierako agurretik Kataren amaierako agurrera arte, taldekako dominarako lehiaketetan izan ezik. Izan ere, halakoetan exekuzioa –kronometrajea bezala– Kataren hasierako agurrarekin hasten da, eta exekuziogileek Bunkai osteko agurra egiten dutenean amaitu.

5.3.2 Aldaketa txiki bat egin daiteke, lehiakidearen karate-estiloaren (Ryu-ha) arabera.

5.4 Puntuazio-sistema

5.4.1 Jarduerak 5.0tik 10.0ra bitarteko eskala erabiliz puntuatzen dira, 0.1eko gehikuntzetan: 5.0 izango da egindakotzat jotzen den Kata baten puntuaziorik baxuena, eta 10.0 Kata-jarduera perfektuaren puntuazioa. Deskalifikazioak 0.0ko puntuazioarekin adierazten dira.

EKF/FVK: Puntuazioa, bai tablet, bai kartulina bidez eman ahal izango da. Bestetik, lehiaketa formatua berraukera bidezko kanporaketa-sistema bada, ebaluaketa bandera bidez emango da.

5.4.2 Sistemak puntuaziorik altuenak eta baxuenak ezabatuko ditu.

1. EPAILEA	2. EPAILEA	3. EPAILEA	4. EPAILEA	5. EPAILEA	6. EPAILEA	7. EPAILEA	8. EPAILEA
7.6	7.6	8.2	7.7	7.5	7.8	8.1	38.8

5.4.3 Katari ematen zaion garrantzi bera eman behar zaio Bunkai jarduerari.

5.5 Erabakia

5.5.1 Partida baten emaitzak epaileek emandako puntuetan oinarritzen dira, puntuazio altuena eta baxuena kenduta.

5.5.2 Puntuazioa berdina bada, bien artean lortutako puntuaziorik baxuena ere sartuta puntuaziorik altuena duena izango da irabazlea (5 epaileetatik 4k emandako emaitzak).

Hau da, kendutako 2 puntuazio minimoen arteko puntuazio altuena kontuan hartuta.

5.5.3 Berdinketak badirau, puntuaziorik altuena duena izango da irabazlea, emanaldian lortutako puntuazio baxuena eta altuena sartu ondoren (7 epaileek emandako emaitzak).

Hau da, kendutako 2 puntuazioen arteko altuena hartuko da kontuan.

5.5.4 Puntuazioa berdina bada 7 epaileak sartu ondoren, 7 epaileetatik boto gehien lortu dituen izango da irabazlea.

5.5.5 Kalifikatzeko erabilitako eskala uniformeki aplikatzeko, honako hau aplikatuko da gida gisa:

- 10 Perfektua
- 9 - 9.9 Bikaina
- 8 - 8.9 Oso ona
- 7 - 7.9 Maila ona
- 6 - 6.9 Onargarria
- 5-5.9 Ez-nahikoa
- 0 Deskalifikazioa

5.6 Ebaluazio-irizpideak

KATAREN EXEKUZIOA	BUNKAI EXEKUZIOA (taldeen exekuzioei aplikagarria dominarako norgehiagoketan)
1. Posizioak 2. Teknikak 3. Trantsizio-mugimenduak 4. Timing-a eta sinkronizazioa 5. Arnasketa egokia 6. Kontzentrazioa (KIME) 7. ADOSTASUNA: Adostasuna da kontsistentzia egotea Katan estiloko (RYU-HA) KIHONaren exekuzioan. 8. Indarra 9. Abiadura 10. Oreka	1. Posizioak 2. Teknikak 3. Trantsizio-mugimenduak 4. Timing-a eta distantzia (Ma-Ai) 5. Kontrola 6. Kontzentrazioa (KIME) 7. Katerekiko adostasuna. Katan egiten diren benetako mugimenduak erabiltzea. 8. Indarra 9. Abiadura 10. Oreka

5.7 Faltak

Begi-bistakoak izanez gero, honako falta hauek kontuan hartu beharko dira:

1. Kata iragartzea agurra baino lehen
2. Oreka-galera arina.
3. Mugimendu bat gaizki egitea edo osorik ez egitea, hala nola blokeo bat erabat huts egitea edo ukabil-kolpe bat helmugatik kanpo ematea.
4. Mugimendu sinkronizatu gabea, hala nola gorputz-trantsizioa osatu baino lehen teknika bat egitea, edo, taldekako Kataren kasuan, mugimendu bat batera ez egitea.
5. Kataren exekuzioa ebaluatzean, epaileek falta oso larritzat –aldi baterako oreka-galera zigortuko litzatekeen maila berean– jo behar dituzte honelakoak: lurra oinekin kolpatzea; zaplada bat ematea bularrean, besoetan edo karategian; edo arnasketa desegokia.
6. Kataren jardueran gerrikoa gerritik askatzeraino lasaitzea.
7. Exekuzioaren aurretik denbora galtzea, martxa luzatzea barne, agur gehiegi edo etenaldi luzeak egitea.
8. Bunkai egitean teknikak ez kontrolatzeagatik lesioa eragitea.
9. Une horretan kontzientzia galdu izanaren itxurak egitea 2 segundo baino gehiago Bunkairen parte gisa.

5.8 Deskalifikazioa

Lehiakide edo talde bat deskalifikatu dezakete arrazoi hauetako edozein dela-eta:

1. Kata ez iragartzea, okerreko Kata iragartzea edo aldez aurretik mahai ofizialari iragarritakoaz bestelako Kata bat egitea.
2. Agurra ez egitea Kataren exekuzioaren hasieran edo amaieran.
3. Kata epaileei begira ez hastea.
4. Etenaldi edo geldialdi argia exekuzioan zehar.
5. Mugimenduak gehitzea edo ez egitea, edo jatorrizko formaren interpretazioa nabarmen aldatzea.
6. Oreka-galera argia, erortzea edo berreskuratzeko urratsa egitea eragiten duena.
7. Gerrikoa erortzea jardueran zehar.
8. Katarako eta Bunkai jarduerarako 5 minutuko gehieneko iraupena gainditzea.
9. Lurrera botatzeko lepoaldean artaziaren eraispen-teknika (Jodan Kani Basami) erabiltzea.
10. Epaile Buruaren jarraibideak ez betetzea edo bestelako jarrera desegokiak (SHIKKAKU).

5.9 Norbanakoaren arteko lehiaketa batean edo taldekako partida batean partida baten irabazlea zein den zehaztea, kanporaketa-sistema erabiliz

- 5.9.1 Kanporaketa-sistema erabiltzen duten banakako nahiz taldekako topaketetarako, 5.5. artikuluan adierazitakoaren arabera puntuaziorik altuena lortzen duen lehiakidea edo taldea izango da irabazlea. Bandera sistemaren kasuan, badera gehiengoa lortzen duenak izango da. OHARRA (EKF/FVK): 4. eranskinean zehaztutakoaren arabera

6. ARTIKULUA NORGEHIAGOKEN OPERAZIOA

- 6.1 Egindako kataren zenbakiaren eta izenaren artean desadostasunik badago, zenbakia nagusituko da, WKF/EKF/FVK-ko Kataren zerrenda ofizialaren arabera.

7. ARTIKULUA: ERREKLAMAZIO OFIZIALA

7.1 Xedapen orokorrak

7.1.1 *Inork ezin die ebazpen bati buruzko erreklamaziorik egin Arbitraje Paneleko kideei.*

7.1.2 Arbitraje batek araudia urratu badu, lehiakidearen entrenatzailea edo ordezkari ofizialak soilik dute baimena erreklamazio bat aurkezteko.

7.1.3 Erreklamazioa sorrarazi zuen norgehiagoka eta berehala bidalitako txosten idatzi baten forma hartuko du erreklamazioak. Salbuespen bakarra da erreklamazioa funtzionamendu administratibo txarrari buruzkoa denean.

7.1.4 FTko entrenatzaileak/ordezkariak eskatuko dio tatamiko buruari erreklamazio-inprimaki ofiziala [3. ERANSKINA]. Espero da hura bete eta sinatuko duela, eta dagokion tasarekin entregatuko diola erreklamazioa egiteko asmoaren berri eman eta hurrengo 5 minutuen barruan. Ondoren, Onartua ala Baztertua den erabakiko da (eta, hala badagokio, neurri zuzentzaile egokien aplikazioa).

7.1.5 Abian den jarduera batean funtzionamendu administratibo txarraren kasuan, entrenatzaileak zuzenean jakinaraz diezaiolke tatamiko buruari. Era berean, tatamiko buruak Epaile Buruari jakinaraziko dio.

7.1.6 EKF/FVK-DAREN Lehiaketa Batzordearen arauak ezarritako diru-kopurua gordailutu behar du erreklamazioagatik erreklamatzailerak. Tatamiko buruak Lehiaketa Batzordeko presidenteari entregatuko dio diru-kopuru hori, erreklamazio-inprimakiarekin batera.

7.1.7: Entrenatzaileak edo FTko ordezkariak jarduera amaitu eta berehala iragarri behar du erreklamazio oro.

7.1.8 Erreklamazioak abian dagoen kategorian lehiakideak inplikatzeko baditu, lehiakideak parte har dezakeen hurrengo txanda atzeratu egin beharko da apelazioa erabaki arte.

7.2 Lehiaketa Batzordearen osaera:

7.2.1 Hitz egiteko eta botoa emateko eskubidea duten honako kide hauek osatuko dute Lehiaketa Batzordea:

1. EKF/FVK-ko zuzendari teknikoa, lehiaketa-batzorde horretako presidentetza eta ordezkari izango dituena.
2. EKF/FVK-ko Arbitrajeko Saileko zuzendaria.
3. Kirolari bat, dena delako txapelketan kirolari gisa parte hartzen ez duena, EKF/FVK-DAko presidentek horretarako izendatua.
4. Egiten ari den txapelketa-mota arbitrazeko eskatzen den titulazioa duen arbitro bat, arbitro-lanetan ari ez dena, EKF/FVK-ko presidentek izendatutakoa, D.N.Ak hala eskatuta.

8. ARTIKULUA: ARAUEN TOKIKO EGOKITZAPENA

Katako araudiaren tokiko egokitzapenak onartu egiten dira lehiaketetan, baldin eta egokitzapen horiek abantailarik edo desabantailarik ekartzen ez badute karate-estilo partikularrentzat.

9. ARTIKULUA: ARAUETAN ESPEZIFIKOKI JASOTA EZ DAUDEN GAIAK

Noizean behin gerta daitezke arauak arazo bat konpontzeko jarraibide espezifikorik ematen ez duten egoerak. Kasu horietan, lehiaketako arbitro-buruak eskumena du auzia ebazteko, antzeko ebazpenak aplikatuz arauetan aurkitutako antzeko kasuetan edo haien iritzi onenean. Erabaki bat hartu aurretik, arbitro-buruak txapelketarako esleitutako WKF/EKF/FVKren ordezkariari kontsulta diezaioke, edo Batzorde Teknikoa, erabaki bat hartu aurretik kontsultatzeko.

1. ERANSKINA: KATA-ZERRENDA OFIZIALA

1	Anan	35	Jiin	69	Passai
2	Anan Dai	36	Jion	70	Pinan Shodan
3	Ananko	37	Jitte	71	Pinan Nidan
4	Aoyagi	38	Juroku	72	Pinan Sandan
5	Bassai	39	Kanchin	73	Pinan Yondan
8	Bassai Dai	40	Kanku Dai	74	Pinan Godan
7	Bassai Sho	41	Kanku Sho	75	Rohai
8	Chatanyara Kusanku	42	Kanshu	76	Saifa
9	Chibana No Kushanku	43	Kishimono No Kushanku	77	Sanchin
10	Chinte	44	Kousokun	78	Sansai
11	Chinto	45	Kousokun Dai	79	Sanseiru
12	Enpi	46	Kousokun Sho	80	Sanseru
13	Fukyugata Ichi	47	Kururunfa	81	Seichin
14	Fukyugata Ni	48	Kusanku	82	Seienchin (Seiyunchin)
15	Gankaku	49	Kyan No Chinto	83	Seipai
16	Garyu	50	Kyan No Wanshu	84	Seiryu
17	Gekisai (Geksai) 1	51	Matsukaze	85	Seishan
18	Gekisai (Geksai) 2	52	Matsumura Bassai	86	Seisan (Sesan)
19	Gojushiho	53	Matsumura Rohai	87	Shiho Kousokun
20	Gojushiho Dai	54	Meikyo	88	Shinpa
21	Gojushiho Sho	55	Myojo	89	Shinsei
22	Hakusho	56	Naifanchin Shodan	90	Shisochin
23	Hangetsu	57	Naifanchin Nidan	91	Sochin
24	Haufa (Haffa)	58	Naifanchin Sandan	92	Suparinpei
25	Heian Shodan	59	Naihanchi	93	Tekki Shodan
26	Heian Nidan	60	Nijushiho	94	Tekki Nidan
27	Heian Sandan	61	Nipaipo	95	Tekki Sandan
28	Heian Yondan	62	Niseishi	96	Tensho
29	Heian Godan	63	Ohan	97	Tomari Bassai
30	Heiku	64	Ohan Dai	98	Unshu
31	Ishimine Bassai	65	Oyadomari No Passai	99	Unsu
32	Itosu Rohai Shodan	66	Pachu	100	Useishi
33	Itosu Rohai Nidan	67	Paiku	101	Wankan
34	Itosu Rohai Sandan	68	Papuren	102	Wanshu

EKF/FVK: luzapena.

1001	GEKSAI DAI	1007	PINAN SONO GO	1013	TAIKIOKU SONO ICHI
1002	GEKSAI SHO	1008	SANCHIN NO KATA	1014	TAIKIOKU SONO NI
1003	PINAN SONO ICHI	1009	SOKUGI TAIKIOKU SONO ICHI	1015	TAIKIOKU SONO SAN
1004	PINAN SONO NI	1010	SOKUGI TAIKIOKU SONO NI	1016	TSUKI NO KATA
1005	PINAN SONO SAN	1011	SOKUGI TAIKIOKU SONO SAN	1017	YANTSU
1006	PINAN SONO YON	1012	SUSHIHO		
2001	Fukio-Kata 1	2003	GekiHa		
2002	Fukio-Kata 2	2004	Gekisai (Geksai) 3		

Egin beharreko Kata jakinaraztean, erabili esleitutako zenbakia. Kataren zenbakia eta izena bat ez badatoz, zenbakia hartuko da jakinarazitako Katatzat.

2. ERANSKINA: KATA-LEHIAKETAKO KATEGORIAK

Taldekako Kata gizonezko seniorrak (16 urte baino gehiago)

Taldekako Kata emakumezko seniorrak (16 urte baino gehiago)

Taldekako Kata gizonezko kadeteak eta juniorrak (14-16 urte biak barne)

Taldekako Kata emakumezko kadeteak eta juniorrak (14-16 urte biak barne)

Banakako Kata gizonezko seniorrak (16 urte baino gehiago)

Banakako Kata emakumezko seniorrak (16 urte baino gehiago)

Banakako Kata gizonezko U21 (18-20 urte biak barne)

Banakako Kata emakumezko U21 (18-20 urte biak barne)

Banakako Kata gizonezko juniorrak (16-17 urte biak barne)

Banakako Kata emakumezko juniorrak (16-17 urte biak barne)

Banakako Kata gizonezko Kata kadeteak (14-15 urte biak barne)

Banakako Kata emakumezko Kata kadeteak (14-15 urte biak barne)

3. ERANSKINA: KATAKO ERREKLAMAZIO-INPRIMAKIA

ERREKLAMAZIO OFIZIALAREN INPRIMAKIA

(KATA)



Protesta aldez aurretik ordaindu behar da

DATA	LEHIAKETA	LEKUA
...../...../.....		

LEHIAKIDEA	FEDERAZIOA

ERREKLAMAZIOAREN DESKRIBAPENA

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Orriaren beste aldean jarraitzeko

COACHAREN IZENA:	EKF/FVKren ordainagiri gisa balio du
SINADURA	

PANELA	1. EPAILEA	2. EPAILEA	3. EPAILEA	4. EPAILEA	5. EPAILEA	6. EPAILEA	7. EPAILEA
IZENA							
FEDERAZIOA							